



CARNAVALES

un jeu courtelinesque

Cette année encore le défilé du Carnaval se doit d'être magnifique ! Un Roi auto-proclamé s'engage pour organiser la construction des chars. Il recrute des volontaires dans la foule impatiente et fait de grands gestes pour se faire comprendre malgré le brouhaha :

— *Qu'est-ce qu'il dit ? Je crois qu'il veut qu'on lui ramène des lapins ! Qui est déguisé en lapin ?*

— *Non, à mon avis il veut un char rempli de ballons. Mais je ne vois personne avec des ballons. Bouffon ! Tu peux aller chercher ceux qui ont des ballons, s'il-te-plait ?*

— *Mais qu'est-ce qu'il fait ?! Non, pas par là Bouffon ! Attention au... Ouch !*

— *Il faudra lui dire d'ouvrir les yeux la prochaine fois.*

— *Bon, ben moi j'vais chercher des lapins. Laaapiin ?!*

La réussite de ce Carnaval "Abracadabrantésque" repose entièrement sur vos épaules et celles de vos assistants et comparses. Trouvez les bonnes cartes parmi celles étalées sens dessus dessous au milieu de la table et amenez-les au Roi afin qu'il puisse composer les chars qui partiront défilier. Plus il y aura de monde dans les chars, plus ils seront beaux et plus la fête sera mémorable.

Encore faut-il qu'ils trouvent le chemin du défilé...
Serez-vous à la hauteur ?

Un jeu
de Simon Havard
& Juan Rodriguez
Barbouillé par Bony

Contenu :
de la carte, de la règle, du carton,
et un tas de trucs colorés !

Pour 3 à 5 carnavalistes,
pour un défilé de 27 minutes environ... s'il ne pleut pas.

