





### Bouffon

Vous piochez votre carte, disponible ou non, les yeux fermés.

### Contrebandière

Ne s'applique pas si la **chasseuse de prime** est révélée.  
Vous devez piocher une carte interdite par le Roi et recouverte.

### Chasseuse de prime

Ne s'applique pas si la **contrebandière** est révélée.  
Après avoir pioché, prenez une carte recouverte et posez-la face visible n'importe où autour de la foule.

## Voleuse



Ne s'applique pas si le **Vizir** est révélé.

Vous pouvez piocher une carte face visible recouverte.

## Vizir



Ne s'applique pas si la **Voleuse** est révélée.

Lors de la remise à niveau des mains, piochez 2 cartes disponibles dans la foule.

## Espionne



Révélez et appliquez cette carte après le choix des rôles.

Tous les joueurs sauf le Roi révèlent une des cartes de leur main.

## Paparazzi



Révélez et appliquez cette carte après le choix des rôles.

Le Roi révèle une des cartes de sa main.

## Père Noël



Donnez 2 cartes au Roi puis piochez 2 cartes disponibles dans la foule.

## Magicien



Vous pouvez changer une carte d'atelier. Basculez-la face cachée sans tenir compte du point commun du char.

## Terrassier



Après avoir pioché, vous pouvez piocher une deuxième carte, disponible ou non, qui était recouverte par la première.

## Voyante



Tous les joueurs révèlent leur carte rôle. Si le Bouffon et/ou le Magicien sont révélés, vous piochez 2 cartes disponibles et donnez 2 cartes au Roi.

## Le bal de nuit

Les joueurs piochent uniquement des cartes faces cachées, recouvertes ou pas.

## Le bal de jour

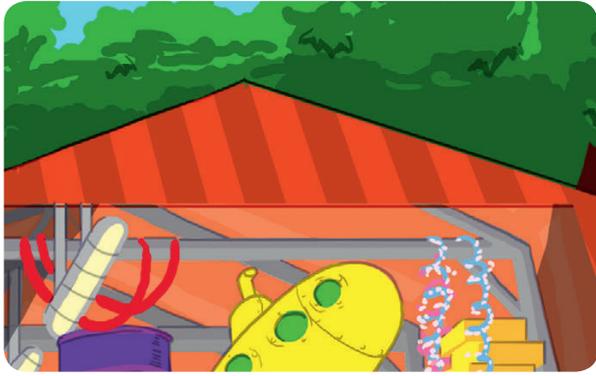
Les joueurs piochent uniquement des cartes faces visibles, recouvertes ou pas.

## La folie des granddeurs !!!

Le Roi doit envoyer au moins 5 cartes aux ateliers.

## La cour des miracles

Chaque joueur, sauf le Roi, agit comme un bouffon.



## Bas les masques !

Chaque joueur,  
sauf le Roi,  
révèle une de ses cartes.

## C'est le roi Dagobert...

Le Roi révèle une de ses cartes.

## Accroche tes mains à ma taille, c'est... La chenille !

Chaque joueur donne sa carte  
à son voisin de gauche plutôt qu'au Roi.  
Le 1er en donne une,  
le 2ème en donne deux,  
etc.

Bienvenue à ...

## La cour des miracles

Chaque joueur,  
sauf le Roi,  
asjit comme un bouffon.

## Colin-maillard

Le bouffon pose ses cartes  
faces cachées devant lui,  
il consulte uniquement celle qu'il pioche.

## Cupidon

Le bouffon pioche deux cartes,  
au lieu d'une, dans la foule.

## C'est la fête des fous !

Le bouffon échange sa main avec le Roi.