



LE LUNDI

Thématique « A La Manière de... »

	Nom de l'atelier	Description	Age(s)	Animateur	Lieux de l'activité
1	À la manière d'un bretteur	Atelier d'initiation à la thèque. Exercices de lancer, de passes. Petits matchs	CM1 / CM2	Olivia	Gymnase
2	À la manière de Flash	Initiation au badminton. Exercices d'adresse, de rapidité et petits matchs	CM1 / CM2	Mathieu	Gymnase
3	À la manière d'un astronaute	Atelier créatif et scientifique sur le système solaire. Création d'une maquette.	CP / CE1	Maxence	Salle informatique
4	À la manière d'un visiteur de musée	Visite et ateliers au Musée des Beaux-Arts	CE2	Ashley et Stanislas	Musée des beaux-arts
5	À la manière d'un athlète olympique	Parcours sportifs et coopératifs allant crescendo en difficulté	CP / CE1	Alexandre	COUR
6	À la manière d'un musée	Qu'est-ce qu'un musée? Visite de l'Hôtel Guin. Réalisation d'un mobile à la façon de Monsieur Calder	CM1 / CM2	Amandine	Salle d'arts plastiques
7	À la manière d'un zoologue	Atelier plastique création d'un bestiaire imaginaire dans un carnet personnel.	CP / CE1	Typhanie	REFECTOIRE
8	À la manière d'un dé	Jeux de société coopératifs	CP au CM2	Pascaline	PREAU





LE JEUDI

Thématique « A La Manière de... »

Nom de l'atelier	Description	Age(s)	Animateur	Lieux de l'activité
1 À la manière d'un comédien	Atelier d'expression scénique et théâtrale. Mises en scènes personnalisées	CP / CE1	Matilde	Salle informatique
2 À la manière d'un aventurier	Atelier sportif façon rallye nature. Découverte de l'environnement.	CE2 / CM1-2	Maxence	Ile Aucard
3 À la manière des aveugles	Initiation au cécifoot. Exercices coopératifs, relais de passes. Petits matchs.	CE2 / CM1-2	Tsiampa	Ile Aucard
4 À la manière d'un athlète	Jeux sportifs traditionnels	CP au CM2	Pascaline	Ile Aucard
5 À la manière de la balle orange	Initiation au basket. Jeux de passes, de lancer. Relais coopératifs. Petits matchs.	CP / CE1	Stanislas	COUR
6 À la manière de Léonard de Vinci	Atelier plastique sur Léonard de Vinci. Sa biographie, ses inventions, la Joconde...	CE2 / CM1-2	Amandine	Salle arts plastiques
7 À la manière d'un explorateur	Jeux de rôle et d'enquête sur la thématique de l'Égypte ancienne	CE2 / CM1-2	Alexandre	REFECTOIRE
8 À la manière de Super Mario	Atelier plastique sur la thématique de Super Mario. Le personnage, son histoire.	CP / CE1	Ashley	REFECTOIRE
9 À la manière du soundpainting	Initiation au soundpainting. Atelier d'expression scénique coordonné par un « chef d'orchestre ». Atelier mêlant langue des signes et expression corporelle	CE2 / CM1-2	Anne Laure	PREAU

